



Stanstead



OFFRE D'EMPLOI Commis de bureau

La Ville de Stanstead est fière de lancer un nouveau programme d'embauche étudiante appelée : « Mon premier job à la Ville! » Il s'agit d'un programme permettant à deux jeunes stansteadois d'obtenir un premier boulot d'été au sein de l'administration de la Ville de Stanstead.

Tâches principales :

- Classement de documents administratifs (papier et électronique);
- Saisie de données;
- Remplacement à la réception;
- Envoi, réception et transfert de courriels;
- Préparation d'envois postaux.

Aptitudes recherchées :

- Autonomie;
- Volonté d'apprendre;
- Esprit analytique;
- Connaître les logiciels de bureautique de base (Microsoft Office);
- Sérieux au travail.

Critères de sélection :

- Avoir obtenu un diplôme d'études secondaires, DEP ou l'équivalent, de quelques écoles que ce soit, au cours des 24 derniers mois (au moment de l'ouverture de l'appel de candidatures); **OU**
- Avoir au moins 16 ans et être en voie d'obtenir un diplôme d'études secondaires, DEP ou l'équivalent au cours des 3 prochains mois suivants l'ouverture de l'appel de candidatures;
- Demeurer sur le territoire de la Ville de Stanstead au moment de l'ouverture du concours ainsi que pour la durée du mandat;
- Acheminer son CV et une lettre de présentation à la Ville en respectant les critères indiqués dans l'appel de candidatures.

Nous invitons les personnes intéressées à acheminer leur curriculum vitae, accompagné d'une lettre de motivation, à l'attention de Jean-Charles Bellemare, directeur général, au plus tard **le vendredi 28 mai 2021 à midi**, aux coordonnées suivantes :

Jean-Charles Bellemare, directeur général
Mon premier emploi à la ville – Commis de bureau
425, rue Dufferin, Stanstead (Québec) J0B 3E2
Courriel : directeurgeneral@stanstead.ca
Téléphone : 819-876-7181, poste 102

Bien que toutes les candidatures soient analysées avec attention, nous communiquerons uniquement avec les personnes retenues. Nous vous remercions de l'intérêt que vous avez manifesté pour le poste.